



Storm Encoder 1.02

Positionierung

Durch die Einführung der neuen Version 1.02 des Storm Encoders ist es dem Anwender möglich, die Produktionszeit seiner Videos zu verkürzen in dem er seine Videodateien direkt über die analogen und DV Eingänge der DV Storm in MPEG1- oder MPEG2-Dateien in Echtzeit capturet.

Zielkunden

Der Storm Encoder 1.02 wurde entwickelt, um den Ansprüchen sowohl der privaten Anwender als auch den professionellen Cuttern gerecht zu werden, die auf einfachste Weise ihre Dateien von einer analogen oder digitalen Quelle direkt nach MPEG1 oder MPEG2 in Echtzeit capturen möchten. Der Storm Encoder 1.02 ist optimiert für Editoren/Cutter, die ihr Rohmaterial direkt in MPEG-Dateien capturen möchten und nicht es erst in DV capturen und anschließend in MPEG1 oder MPEG2-Dateien ausgeben möchten.

Storm Encoder Funktionen

Hochleistungsfähige MPEG2-Encodierung

- direktes Capturing nach MPEG1 oder MPEG2 in Echtzeit
- MPEG2 MP @ ML Capturing unterstützt Distributions-Applikationen (z. B. DVD und Video CD Autorenprogramme) über die Storm Encoder Hardware

100 % kompatibel zu Windows-Betriebssystemen

- Windows 98 SE, ME, 2000, XP

Technische Spezifikationen

VIDEO

	MPEG-1 Video	MPEG-2 Video
Unterstützte Streams	- Elementary Video Stream (.mpv) - System Stream (.mpg)	- Elementary Video Stream (.m2v) - Program Stream (.m2g)
Unterstützte Auflösungen und Bitraten	352x240 (NTSC), 352x288 (PAL) 1-1,5 Mbps unterstützte Bitrate;	720x480 (NTSC), 720x576 (PAL) 4-15 Mbps; 352x480 (NTSC), 352x576 (PAL) 2-15 Mbps;

AUDIO

	AUDIO
Unterstützte Formate	- PCM WAV (32 KHz, 44.1 KHz, 48 KHz) - MPEG Layer I Audio (128-384 Kbps, 32-48 KHz Sampling)